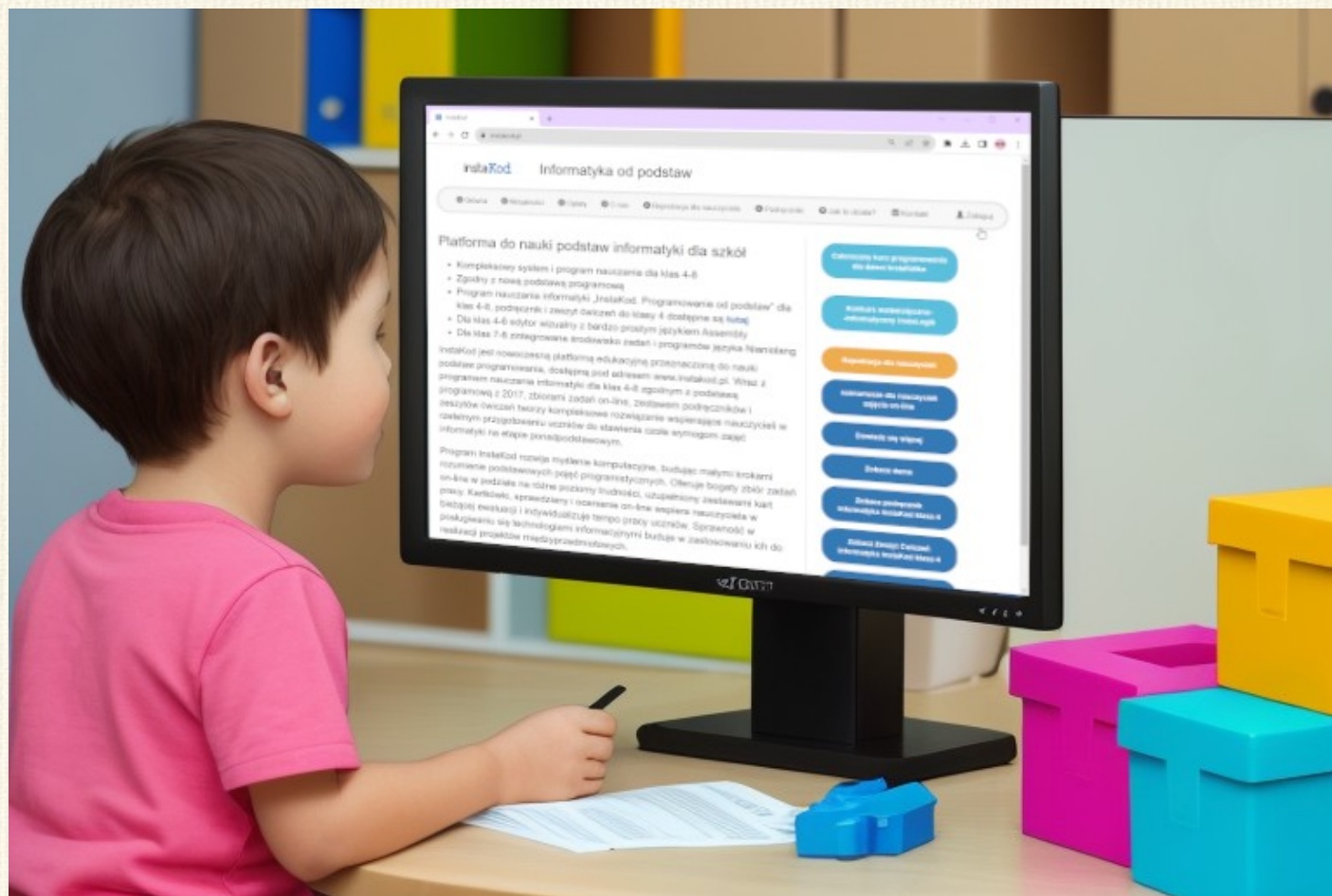
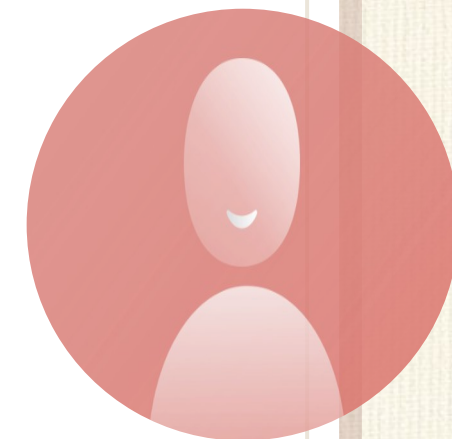


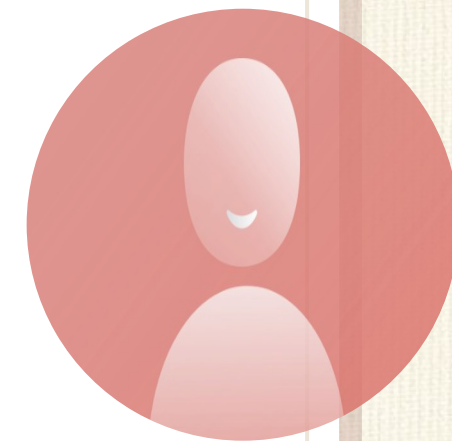
Podstawy programowania dla uczniów klas 4-6

Operacje arytmetyczne 1



Komputer pomaga nam w obliczeniach



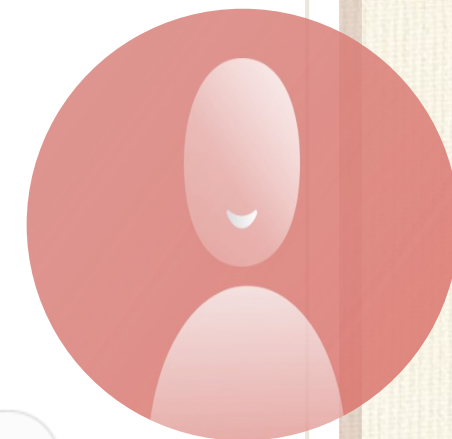


Przykład zadania

Napisz program, który wczyta liczbę, zmniejszy ją o 2 i wypisze nową wartość.

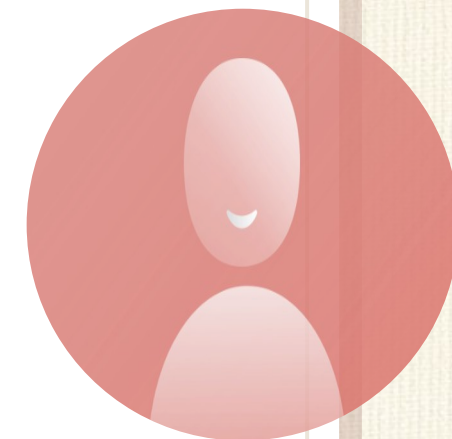
Dane	Wynik
5	3
11	9
712	710
2134	2132

Program w Assembly



Wczytaj do	A		1
Zmniejsz	A	o 2	2
Wypisz pudełko	A		3

Śledzimy wartości pudełek



Pudełko	
A:	0
B:	0
C:	0
D:	0

wczytaj do A...

Pudełko	
A:	5
B:	0
C:	0
D:	0

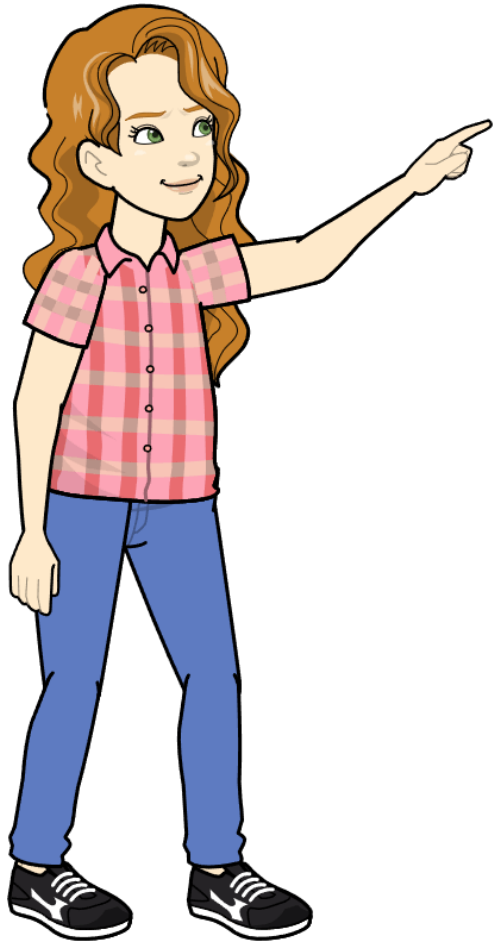
Zmniejsz A o 2

Pudełko	
A:	3
B:	0
C:	0
D:	0

Podsumowanie



Co powinniśmy umieć?



1. Napisać program, który wykonuje obliczenia.
2. Zastosować instrukcje zwiększ i zmniejsz.

Obliczenia na komputerze

- Komputery bardzo szybko wykonują instrukcje.
- Raz napisany program można wielokrotnie wykorzystać.

