

Drodzy Nauczyciele,

Dziękujemy za założenie konta nauczyciela w programie InstaKod dla Szkół 2019/2020.

Dla tych z Państwa, którzy nie zaczęli jeszcze pracy z uczniami w InstaKodzie przesyłamy instrukcje do nauki zdalnej.

1. Proszę upewnić się, że Twoje konto nauczyciela jest już aktywne, to znaczy że masz do niego login i hasło i jesteś w stanie się zalogować na instaKod.pl. Jeśli nie, proszę o maila, pomożemy w dokończeniu rejestracji.
2. Po zalogowaniu wejdź w „Panel nauczyciela” w górnym pasku strony i załóż klasy swoich uczniów, których chcesz objąć zdalnym nauczaniem informatyki (instrukcja poniżej). Roześlij uczniom dostępy do ich indywidualnych kont wraz z załączoną do maila informacją dla ucznia.
3. Lekcja 1 obejmuje logowanie się ucznia na platformie i rozdział „System binarny”.
  - a. Uczeń loguje się na platformie. Na stronie głównej instaKod.pl znajduje się instrukcja dla ucznia „Jak zalogować się na konto uczniowskie”.
  - b. Otwiera lekcję 1. System binarny.
  - c. Otwiera podręcznik, ogląda film i czyta rozdział z podręcznika.
  - d. Otwiera karty pracy, drukuje (lub czyta na ekranie) i rozwiązuje.

W zakładce „Materiały dla nauczyciela” znajdziesz dodatkowe materiały do tego rozdziału, w tym wzorcowe odpowiedzi do kart pracy.

## **INFORMACJA DLA UCZNIĄ DO WYSŁANIA PRZEZ LIBRUSA WRAZ Z LOGINEM I HASŁEM**

Drogi Uczniu,

Witam cię na zdalnych lekcjach informatyki z InstaKodem. W załączeniu znajduje się twój login i hasło do platformy edukacyjnej InstaKod.

Wejdź na stronę instaKod.pl. W żółtej ramce na stronie głównej znajdziesz wskazówki jak zalogować się na swoje konto uczniowskie oraz jak nawigować po platformie. Przeczytaj je i zaloguj się na swoje konto.

Lekcja 1.

1. W zakładce „Wybierz lekcję” wybierz lekcję „System binarny”.
2. Kliknij w zakładkę „Podręcznik” , obejrzyj film i przeczytaj ten rozdział.
3. Kliknij w zakładkę „Karty pracy”, wydrukuj je i wypełnij lub czytając z ekranu zapisz odpowiedzi na oddzielnej kartce.

Życzę powodzenia,

Następna lekcja za tydzień – zaczynamy tworzyć kod i rozwiązywać zadania!

## **INSTRUKCJA JAK ZAŁOŻYĆ KLASĘ I DODAĆ UCZNIÓW**

## Wybierz „Stwórz klasę” / „Nowa klasa”

W „Nazwa” wpisujemy nazwę klasy, np. 4a lub 7m.

W „Poziom klasy” wybieramy program, który klasa ma realizować.

Sugerujemy by dla:

- klasy 4 wybrać program „Klasa 4”;
- klasy 5 wybrać program „Klasa 5 od podstaw” – jest to program, który zaczyna od początku budowania pojęć programistycznych, ale szybciej niż w 4 klasie;
- klasy 6 wybrać program „Klasa 6 od podstaw” – jest to program, który zaczyna od początku budowania pojęć programistycznych, ale szybciej niż w 5 klasie;
- klasy 7 i 8 wybrać program „Klasa 6 od podstaw” - jeśli klasy 7 i 8 nie uczyły się programowania w poprzednim roku, to w naszym odczuciu powinni najpierw przejść prostszy program klasy 6 w języku blokowym przed przejściem do programu klasy 7, który już jest w języku tekstowym i zakłada rozumienie podstawowych pojęć programistycznych ćwiczonych w klasach 4-6).

4. Po założeniu klasy wybierz ją w zakładce „Wybierz klasę” (w moim przypadku „4b”)

i z zakładki „Zarządzanie klasą” wybierz „Lista uczniów i haseł”.

**Stwórz klasę**  
> Nowa klasa  
> Przywróć klasę

**Wybierz klasę**  
> 4b

**Zarządzanie klasą**  
> Dane klasy - zmień nazwę  
> Lista uczniów i haseł

## Lista uczniów i haseł

Możesz wybrać ucznia, aby zmienić jego dane. Dodatkowo możesz zresetować oraz wydrukować hasło ucznia.

Numer	Identyfikator	Login	Hasło			
1	Piotrek Przykład	piotre712	udko	Resetuj hasło	Drukuj hasło	Usuń ucznia
2	Ania Przykład	aniapr509	zero	Resetuj hasło	Drukuj hasło	Usuń ucznia
3	Zuzia Przykład	zuziap927	plik	Resetuj hasło	Drukuj hasło	Usuń ucznia
4	Adam Przykład	adampr979	ryba	Resetuj hasło	Drukuj hasło	Usuń ucznia

Dodaj ucznia

Drukuj wszystkie hasła

Niebieski guzik „Drukuj wszystkie hasła” pozwala na pobranie w pdf loginów i haseł dla całej klasy.

