

Logowanie się na konto uczniowskie

Platforma, na której będziesz uczyć się programowania nazywa się **InstaKod**. Twój nauczyciel założył Ci konto i przekaże wydruk z twoim loginem i hasłem. Janek dostał swój login i hasło i poniższą informację wkleił do zeszytu od informatyki.

Witaj w InstaKod, podstawach programowania w Assembly! :)

Nauczysz się, jak komputer wczytuje, zapamiętuje i wypisuje liczby i słowa, jak można wykonywać na liczbach operacje arytmetyczne, jak ustawiać warunki i wykonywać listy instrukcji wielokrotnie.

Twoim pomocnikiem w rozmowie z komputerem będzie Assembly - język zrozumiały dla komputera. Twój nauczyciel informatyki założył dla Ciebie konto, na którym znajdziesz podręcznik i zadania do wykonania. W zakładce „oceny” system wyświetla informacje o:

- terminie na kiedy należy rozwiązać zadania,
- liczbie zaliczonych zadań oraz
- sugerowanych przez system ocenach za systematyczną pracę.

Dostęp do twojego konta na platformie InstaKod, znajdziesz na stronie

instakod.pl

login: jankow176

hasło: kiwi

identyfikator: Jan Kowalski

numer: 5

Życzymy powodzenia. Do dzieła!

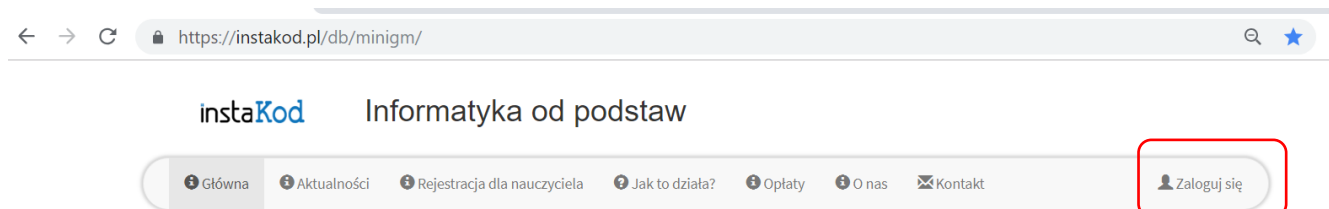
Wytnij i wklej do zeszytu informatyki

Uruchom [przeglądarkę](#), np. Chrom, Edge, itp.

Wejdź na stronę www.instakod.pl.

Upewnij się, że wpisujesz ją w oknie przeglądarki, a nie w oknie wyszukiwarki, by nie musieć szukać jej wśród stron, które zawierają podobne frazy do „instakod”.

Wciśnij guzik „Zaloguj się”



Wpisz swój login w oknie „Nazwa użytkownika” i wypełnij pole „Hasło”. Następnie wciśnij guzik „Zaloguj się”.

Uwaga: Upewnij się, że nie wpisujesz przed i po loginie spacji i nie masz włączonego CapsLock.

instaKod Informatyka od podstaw

Główna Aktualności Rejestracja dla nauczyciela Jak to działa? Opłaty O nas Kontakt Zaloguj się

Logowanie

Nazwa użytkownika

Hasło

Zapamiętaj mnie

[Nie pamiętasz hasła?](#)

Zaloguj się Wróć

Witaj na swoim koncie! Pamiętaj by nie udostępniać nikomu swojego loginu i hasła.

- Jeśli zdarzy ci się zgubić login i hasło, idź do nauczyciela, przypomni ci je.
- Jeśli okaże się, że twój login i hasło „wyciekły” lub masz podejrzenie, że ktoś ma dostęp do twojego konta, to idź do nauczyciela i poproś o nowe hasło.

Panel ucznia

- Menu „Wybierz lekcję”, służy do przechodzenia między rozdziałami. Wybierz rozdział, który aktualnie realizujecie w klasie.
- W „Podręczniku” znajdziesz omówienie zagadnień związanych z danym rozdziałem.
- „Karty pracy” to zeszyt ćwiczeń, które należy wydrukować i wykonać tradycyjnie na papierze, bez wsparcia komputera.

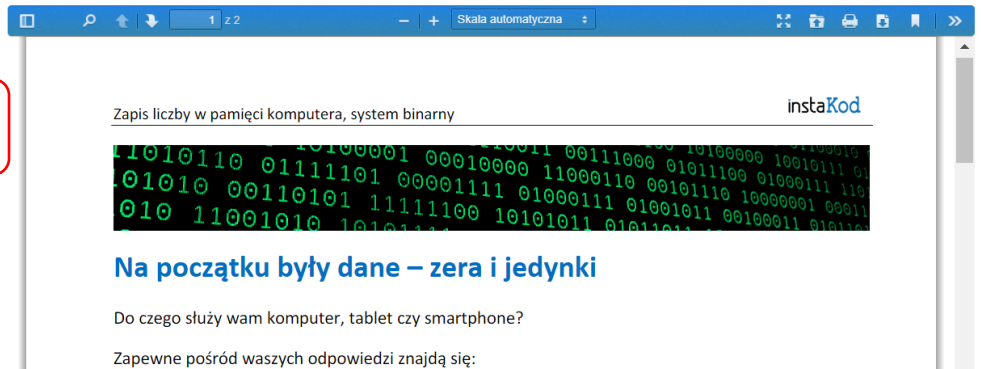
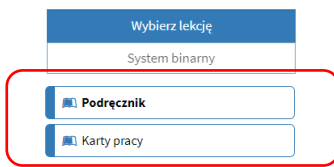
Wybierz lekcję

System binarny

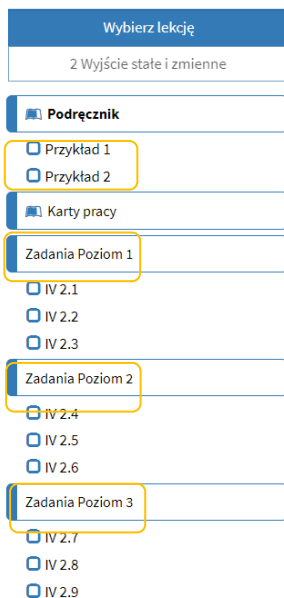
Podręcznik

Karty pracy

Naciśnij „Wybierz lekcję” by wybrać lekcję, którą aktualnie realizujecie w klasie. Są dwa typy lekcji. Pierwszy typ to takie lekcje, które zawierają podręcznik i karty pracy. Przykładem jest „System binarny”. Kliknij w „Podręcznik” i przewijaj strona po stronie. Kliknij w „Karty pracy”, a w oknie wyświetlą się karty do druku.



Gdy wybierzesz jeden z rozdziałów z podstaw programowania (drugi typ lekcji) zobaczysz, że zawierają on zadania programistyczne podzielone na:



Przykłady

Zadania te będą omawiane przez nauczyciela. Wzorcowe rozwiązania znajdziesz w podręczniku.

Zadania poziomu 1

to zadania najprostsze.

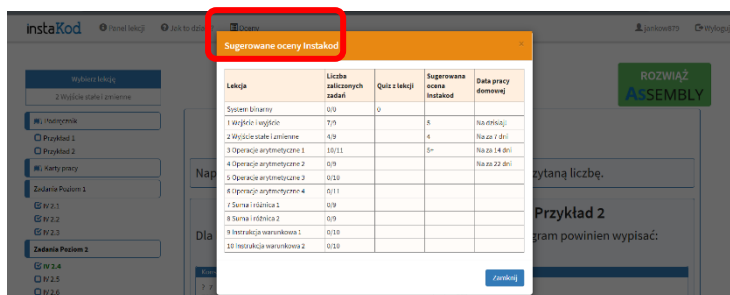
Zadania poziomu 2

to zadania średniej trudności.

Zadania poziomu 3

to zadania trudne.

System proponuje oceny za Twoją pracę. Możesz je sprawdzić w zakładce „oceny”.



Za rozwiązane i zaliczone przez InstaKod zadania otrzymasz sugerowaną ocenę:

- 2 za 2 zadania,
- 3 za 3 zadania,
- 4 za od 4 do 6 zadań,
- 5 za od 7 do 9 zadań,
- 5+ za 10 lub więcej zadań.