

INFORMACJA DLA UCZNIĄ DO WYSŁANIA PRZEZ LIBRUSA WRAZ Z LOGINEM I HASŁEM

LEKCJA 3

Drogi Uczniu,

Przed tobą kolejna lekcja (lekcja 3) z instaKodem w dziale „Podstawy programowania”. Utrwalisz pojęcia wejścia i wyjścia programu tworząc swoje pierwsze programy w instaKodzie.

Wejdź na stronę instaKod.pl. Zaloguj się na swoje konto.

Lekcja 3 „ Wejście i wyjście”

1. W zakładce „Wybierz lekcję” wybierz lekcję „Wejście i wyjście”.
2. Kliknij w „Przykład 1”, obejrzyj film, stwórz własne rozwiązanie, uruchom i przetestuj automatycznie guzikiem „przetestuj”. Po zaliczeniu zadania przejdź dalej.
3. Kliknij w „Przykład 2”, obejrzyj film, stwórz własne rozwiązanie, uruchom i przetestuj automatycznie guzikiem „przetestuj”. Po zaliczeniu zadania przejdź dalej.
4. Kliknij w „Przykład 3”, obejrzyj film, stwórz własne rozwiązanie, uruchom i przetestuj automatycznie guzikiem „przetestuj”. Po zaliczeniu zadania przejdź dalej.
5. Przejdź do rozwiązywania zadań. Masz 3 zadania w poziomie 1, 3 zadania w poziomie 2 oraz 3 zadania w poziomie 3. Zadania 1.10*, 1.11* są zadaniami dodatkowymi „dla mistrza”

Po zakończeniu pracy nad zadaniami kliknij w „Oceny” znajdujące się w górnym pasku na twoim koncie. Instakod wystawił ci ocenę

za 10 lub więcej zadań otrzymasz ocenę 5+,

za rozwiązanie 7 do 9 zadań – ocenę 5,

za rozwiązanie 4 do 6 zadań – ocenę 4,

za rozwiązanie 3 zadań – ocenę 3,

za rozwiązanie 2 zadań dostaniesz ocenę 2.

Życzę powodzenia,

Następna lekcja za tydzień.